



GABRIEL VIEIRA DE SOUZA

COMPETÊNCIAS PRINCIPAIS

- Desenvolvimento Fullstack
- Manutenção de redes e sistemas;
 - Design de Interface
- Metodologias de desenvolvimento ágil
 - Help Desk
 - Suporte técnico geral
 - Infraestrutura de TI
 - Administração
- CGI (C4D, CAD, 3DS MAX...)
- Automatização de tarefas

LINGUAGENS (SOFTWARE)

- Python
- C# e C++
- VBA

LINGUAGENS

- Português (nativo)
- Inglês (C1)

RESUMO PESSOAL

Graduando em Engenharia de Software com experiência e conhecimento em todos os aspectos da área, como Redes, infraestrutura, manutenção, desenvolvimento, APIs, ODE, e profundo conhecimento em Hardware. Possuo carteira de habilitação AB e veículo próprio com disponibilidade para viagens.

HISTÓRICO DE TRABALHO

Aux. Administrativo

Schmitz Advogados | Janeiro de 2022 - presente

- Tarefas administrativas, desenvolvimento e implementação de projetos de voltados a tecnologia de uso interno (softwares, planilhas VBA, automatização e demais melhorias na infraestrutura do setor tecnológico...)
- Elaboração de cálculos previdenciários, responsável pela documentação, análise de casos e demais atividades do setor.

Griebeler Contabilidade | 2020 - 2021

- Gerenciamento de relações com fornecedores e contratos de terceiros
- Criação de processos operacionais para clientes
- Desenvolvimento de planos de projeto completos

EDUCAÇÃO

Universidade Norte do Paraná - UNOPAR

Engenharia de Software | Janeiro de 2022 - presente

- Graduação em Engenharia de software
- Criação, projeto, análise e desenvolvimento de um modelo de software desde o principio até a implantação e implementação de atualizações, manutenção e correções.

Colégio Estadual - Dr. Paulo Ribeiro Campos Ensino médio

Fui um aluno de destaque, boas notas, excelente capacidade de trabalho em equipe, fácil aprendizado. Lembro que fui premiado como melhor aluno através do LCIF.

CONTATO

E-mail: g4briefx@outlook.com
LinkedIn: www.linkedin.com/in/gabrielvsouz
Endereço: Rua Bruno Gabriel Lampert, 661 - Montenegro, RS.
Número: (51) 99943-7908